

サイエンス部

【部員数】

- 1年生：1名
- 2年生：6名
- 3年生：4名

【主な実績】

- パソコン甲子園・プログラミング部門
全国大会出場
- 日本情報オリンピック
第1次予選通過
- 宮崎県高等学校総合文化祭
ポスター部門（生物）・優秀賞

【ひとこと】

プログラミングを中心に、各自が研究テーマを持って様々な課題に取り組んでいます。最近では電子工作、ドローン制御、ゲーム制作、AIの学習、3Dモデルの制作などを行っています。初心者大歓迎です。

